# Требования на оценку 3 по Методам программирования 1\_2

**Минимально необходимые знания по теории**

* Объявление класса: поля, методы, секции public, private.
* Конструирование объектов: конструктор-инициализатор, конструктор по умолчанию.
* Конструктор копирования, оператор присваивания.
* Удаление объектов, деструктор.
* Перегрузка операций на примере класса **Комплексное** **число**.

**Минимально необходимые знания по практике (язык С++)**

* Умение объявить класс, объект.
* Умение решать типовые задачи:
* Объявить класс **Треугольник**.

- Реализовать методы:

- Конструктор,

- Проверка на существование,

- Проверка на прямоугольность,

- Вычисление площади.

* Объявить класс **Комплексное число**.

- Реализовать методы:

- Конструктор,

- операции + и +=.

* Объявить класс **Квадратное уравнение**.

- Реализовать методы:

- Конструктор,

- Solve (должен возвращать два объекта типа **Комплексное число**).

**Комментарий**

В случае, если экзамен проводится в конце учебного года (по материалу обоих семестров), минимальные требования на оценку 3 включают требования по МП1\_1.